

CRITERIOS 2023/24



FALTA ANTIDEPORATIVA

- C1: El jugador no hace un esfuerzo legítimo por jugar el balón
https://drive.google.com/file/d/1dZmR4DAVI3q8vZbd2kYfm_A4e1LCXHMW/view
- C2: Contacto brusco en un esfuerzo por jugar el balón
<https://drive.google.com/file/d/1CqsvATdk0ojVkNn5kenMH7T7lgt-4jWY/view>
- C3*: Contacto ilegal innecesario que detiene una transición
https://drive.google.com/file/d/1kB2wKs6pZ7_POIzOhmd5BDHReimXTbZs/view
- C4*: Contacto ilegal lateral o por la espalda a un adversario que tiene un pasillo abierto hasta la canasta contraria
<https://drive.google.com/file/d/1AubfOBF8CW0k3w-RJilZVnqYcwcm96Xd/view>

*Hasta que el atacante comienza la acción de tiro

FALTA DE SAQUE

- Falta cometida durante un saque por el defensor en los 2 últimos minutos de 4º periodo o prórroga, con el balón en las manos del sacador
- Se lanzará 1 tiro libre y se procederá a sacar de nuevo, en el lugar más cercano a la falta
- Si el contacto cumple algún criterio de falta antideportiva, se señalará como tal

https://drive.google.com/file/d/17Ci3yIDzFUY-wz6Ty_gkdOVfgZEcib4M/view

PROTECCIÓN DEL LANZADOR

- Un lanzador tiene derecho a caer en un espacio que estaba libre cuando saltó
- Si el defensor se le pone debajo, sin intención de taponar, debe sancionarse falta antideportiva
- Si el defensor comete falta en un intento de taponar, será falta normal (cilindro, punteo...)
- El lanzador no puede salir de su cilindro (piernas) y golpear al jugador que puntea el tiro. Si el balón ya ha salido de sus manos, será falta sin control del balón

<https://drive.google.com/file/d/1sk2UR0DO4gHhX4DF3IULW5--OTDtTgVo/view>

JUGADOR EN ACCIÓN DE TIRO (AOS)

- Analizar bien la acción, si el atacante ya tiene el balón controlado en sus manos e inicia la acción
- Ante una duda razonable, se debe de dar acción de tiro
- Si el atacante comete una violación en la AOS tras recibir una falta, no será válido el cesto convertido

<https://acortar.link/PNV9Uh>

CARGA-BLOQUEO

- Arbitrar al defensor, asegurarse que tiene una posición legal de defensa (PLD) y observar quién es el responsable del contacto
- Si el defensor tiene una PLD, no avanza hacia el atacante, y recibe un contacto en su torso que lo desplaza de forma clara hacia detrás, será falta en ataque

https://drive.google.com/file/d/1EcWmNfJe80s_ybm7t3fkeXDs4qajkBTB/view

PANTALLAS

Una **pantalla es legal** cuando el jugador que la efectúa:

- Está inmóvil (dentro de su cilindro) al producirse el contacto
- Tiene ambos pies en el suelo al producirse el contacto

Una **pantalla es ilegal** cuando el jugador que la efectúa:

- Está **moviéndose** al producirse el contacto
- No respeta los elementos de **tiempo y distancia** con un adversario en movimiento al producirse el contacto

https://drive.google.com/file/d/1y-0cUIAZn7-0x3ySq_qIZt-GF_3G6tPs/view



FBCV



FEDERACIÓN BALONCESTO COMUNIDAD VALENCIANA